

## Technische Spielanleitung

Nach der Bezahlung erhalten Sie eine E-Mail mit einem Passwort. Mit Ihrer E-Mail Adresse und dem Passwort loggen Sie sich nun unter <http://www.rickyandthespider.uzh.ch/login.php> ein und können dann *Ricky und die Spinne* herunterladen. Die Datei ist etwa 800 MB gross. Die Dauer des Herunterladens ist abhängig von der Leistungsfähigkeit Ihres Internetanschlusses. Nachdem die Datei herunter geladen wurde, können Sie diese per Doppelklick starten, um mit der Installation zu beginnen. Folgen Sie den Instruktionen auf dem Bildschirm. Nach der Installation können Sie das Spiel über das Startmenü (unter Windows) oder im Applikationsverzeichnis (unter Mac OS X) starten.

Wenn Sie das Spiel zum ersten Mal starten, benötigen Sie eine Internetleitung um das Spiel zu aktivieren. Geben Sie zur Aktivierung Ihre E-Mail Adresse und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf "Weiter". Die Datei überprüft damit, ob Sie das Spiel gekauft haben.

*Ricky und die Spinne* wurde in Flash 9 programmiert; der Flash-Player wird mit dem Spiel herunter geladen. Um zu spielen, klickt man auf die Datei mit dem kleinen roten f oder auf das Startmenü. Nach dem Eingangsscreen erscheint ein Blätterkreis, dessen Blätter die acht Level des Spiels symbolisieren. Dem ersten Level ist eine Einleitung (Intro) vorgeschaltet, in der das Kind entscheiden muss, ob es Ricky und Lisa helfen will. Bei einer positiven Antwort schliesst Level 1 direkt an die Intro an.

Rechts unten im Schirm gibt es einen verborgenen Knopf für den Full-Screen-Mode (erscheint, wenn man mit der Maus hinget). Durch Drücken der ESC-Taste wird der Full-Screen-Mode beendet.

Die Symbole im Menu haben folgende Bedeutung: durch Klicken auf das Blatt kommt man zurück auf die Blätterkarte und kann auswählen, in welches Level man gehen möchte. Das Spinnennetz zeigt an, in welchem Level man sich befindet. Das Aufgabenheft steht für die Hausaufgaben von Level 1 bis 4.

Am Ende von Level 1 bis 3 blinkt das Aufgabenheft im Menu; klickt man es an, erscheint der interaktive Aufgabenscreen. Hat das Kind bei der Beantwortung der Fragen höchstens einen Fehler gemacht, gilt dieses Level als gelöst und Dr. Eule verkündet das Lösungswort für das nächste Level. Beim Ausfüllen der offenen Fragen werden die gängigsten Rechtschreibfehler akzeptiert. Das Kind muss mindestens zwei Spitznamen für die Spinne eintragen. Für die Aufgabe ‚fallen dir noch weitere Spitznamen ein?‘ gilt jede Tastenkombination als richtig.

Beim Ausfüllen der Zwangskarte in Level 4 kann es – abhängig vom Computer – notwendig sein, die entsprechende Zahl nicht nur einzutippen, sondern mit der Maus in das Feld der Zwangskarte zu gehen. Dadurch erscheint der (verkürzte) Text, den Ricky und Lisa sprechen. Wenn das Kind seine eigene Zwangskarte im Computer ausfüllen möchte, hat es pro Feld maximal vier Zeilen zur Verfügung.

Ab Level 5 bestehen die Hausaufgaben aus Expositionsübungen. Nur der Therapeut kann – nach Rücksprache mit den Eltern – entscheiden, ob das Kind diese Aufgaben zufrieden stellend erfüllt hat. Deshalb erscheint ab Level 5 zu Beginn die Frage ‚hast du deine Hausaufgaben gemacht?‘. Klickt der Therapeut auf ‚Ja‘, verkündet Dr. Eule das Lösungswort.

Das Kleeblatt erscheint ab Level 5 an verschiedenen Stellen im Spiel. Das Kind muss jeweils herausfinden, welche Botschaft des Kleeblatts gerade besonders gut passt. Sobald das Kind das richtige Blatt anklickt, geht das Spiel weiter. Um die vier Hilfsstrategien des Kleeblatts weiter zu festigen, gibt es im Downloadbereich ein Kleeblatt mit und eines ohne Inschriften (zum Ausmalen, Dekorieren etc.).

In Level 8 erscheint im Menu anstatt des Aufgabenheftes eine kleine Urkundenrolle als Symbol für die Urkunde, die Ricky, Lisa und das Kind von Dr. Eule erhalten. Sobald die Urkundenrolle am Ende des Levels blinkt, kann sie ausgedruckt und vom Therapeuten unterzeichnet werden. Alternativ können Zwangskarte (=Aufgabenblatt 4), Urkunde und Kleeblatt im Bereich ‚Therapeutische Materialien‘ bereits vorher ausgedruckt werden. In der therapeutischen Spielanleitung finden sich auch die Lösungsworte für die einzelnen Level.

Das Speichern des Spielstandes auf der Festplatte ist bei *Ricky und die Spinne* nicht vorgesehen.